

REGLEMENT ARBITRAGE U9 - AGE : 7 ET 8 ANS

DEROULEMENT

- Poule de 2, 3 ou 4 maximum. NOMBRE DE COMBATS : MIN 2 et MAX 3.
- Durée du combat : 1MIN 30.
- Temps de récupération : Temps de 2 combats
- Ecart de poids par poule : MAXIMUM 10%.
- En cas d'ex-aequo, pas de combat supplémentaire. JAMAIS de Golden score.
- Si poule de 2 judokas, prévoir aller et retour. Dans le cas d'ex-aequo, prévoir un 3ème match (3 combats max.) pour désigner le vainqueur.

SHIDO

- Explication suivie de la pénalité. 3ème SHIDO = Explication suivi de HANSOKU-MAKE.
- En cas de faute grave méritant Hansoku-Make (IJF Rules), SHIDO directement et explication.
- En cas de récidive pour la même faute grave, Hansoku-Make et explication.
- **Lorsque la faute implique l'abandon de l'adversaire, Hansoku-Make direct.**

ETHIQUE L'arbitrage des jeunes est axé sur l'aspect pédagogique et éducatif. La tenue et le cérémonial seront obligatoirement respectés. Les règles du RESPECT à tous les niveaux sont une priorité (ex : adversaires, arbitres, etc...)

VAINQUEUR

- Point supérieur au tableau marquoir (WA ou IPPON).
- Si, adversaire ayant reçu HANSOKU MAKE.
- Le judoka ayant le plus grand nombre de « Kinza » ou, en l'absence de ce dernier, ayant été le plus combatif, positif en considérant aussi l'attitude sera désigné vainqueur même s'il a été pénalisé durant le combat

JUDOGI ET CEINTURE

- Judogi blanc. Uniquement gaufré (Pas de toile).
- Ceinture : Uniquement la ceinture blanche (1er appelé) et ceinture rouge (2ème appelé). La ceinture doit permettre de faire 2 tours de la taille.

COACHING Le coaching est autorisé durant le combat pour autant qu'il soit EDUCATIF pour le judoka

KUMI-KATA : Prise du Kumi-Kata fondamental droite ou gauche, les 2 pieds sur la même ligne

LA MAIN AU REVERS NE POURRA DEPASSER LE NIVEAU DE LA CLAVICULE OPPOSEE DURANT LE COMBAT.

NAGE-WAZA Les attaques sur 1 ou 2 genoux sont interdites.

Les SUTEMI-WAZA et les MAKI-KOMI sont interdits.

NE-WAZA

- Prise de la tête sans contrôle d'un bras est interdite.
- Les SHIME-WAZA et KANSETSU-WAZA sont interdits.
- Immobilisation avec un SANKAKU interdit. Retournement autorisé mais décroiser les jambes complètement pour l'osae-komi. Sinon, matre et pas de pénalité.
- Kata-sankaku-grip interdit.

OSAE-KOMI

Si UKE parvient à se retourner en position agenouillée, pour autant qu'une épaule reste en contact avec le sol, l'arbitre laisse continuer l'osae-komi.

Si UKE crie/pleure de douleur, l'arbitre annonce « MATTE » et donne « IPPON » pour à l'adversaire.

REGLEMENT ARBITRAGE U11 - AGE : 9 ET 10 ANS

DEROULEMENT

- Poule de 2, 3 ou 4 maximum. NOMBRE DE COMBATS : MIN 2 et MAX 3.
- Durée du combat : 1MIN 30.
- Temps de récupération : Temps de 2 combats
- Ecart de poids par poule : MAXIMUM 10%.
- En cas d'ex-aequo, pas de combat supplémentaire. JAMAIS de Golden score.
- Si poule de 2 judokas, prévoir aller et retour. Dans le cas d'ex-aequo, prévoir un 3ème match (3 combats max.) pour désigner le vainqueur.

SHIDO

- Explication suivie de la pénalité. 3ème SHIDO = Explication suivi de HANSOKU-MAKE.
- En cas de faute grave méritant Hansoku-Make (IJF Rules), SHIDO directement et explication.
- En cas de récidive pour la même faute grave, Hansoku-Make et explication.
- **Lorsque la faute implique l'abandon de l'adversaire, Hansoku-Make direct.**

ETHIQUE L'arbitrage des jeunes est axé sur l'aspect pédagogique et éducatif. La tenue et le cérémonial seront obligatoirement respectés. Les règles du RESPECT à tous les niveaux sont une priorité (ex : adversaires, arbitres, etc...)

VAINQUEUR

- Point supérieur au tableau marquoir (WA ou IPPON).
- Si, adversaire ayant reçu HANSOKU MAKE.
- Le judoka ayant le plus grand nombre de « Kinza » ou, en l'absence de ce dernier, ayant été le plus combatif, positif en considérant aussi l'attitude sera désigné vainqueur même s'il a été pénalisé durant le combat

JUDOGI ET CEINTURE

- Judogi blanc. Uniquement gaufré (Pas de toile).
- Ceinture : Uniquement la ceinture blanche (1er appelé) et ceinture rouge (2ème appelé). La ceinture doit permettre de faire 2 tours de la taille.

COACHING Le coaching est autorisé durant le combat pour autant qu'il soit EDUCATIF pour le judoka

KUMI-KATA Prise du Kumi-Kata libre mais prise revers-manche (fondamentale) uniquement.

LA MAIN AU REVERS NE POURRA DEPASSER LE NIVEAU DE LA CLAVICULE OPPOSEE DURANT LE COMBAT.

NAGE-WAZA Les attaques sur 1 ou 2 genoux sont interdites.

Les SUTEMI-WAZA et les MAKI-KOMI sont interdits.

NE-WAZA

- Prise de la tête sans contrôle d'un bras est interdite.
- Les SHIME-WAZA et KANSETSU-WAZA sont interdits.
- Immobilisation avec un SANKAKU interdit. Retournement autorisé mais décroiser les jambes complètement pour l'osae-komi. Sinon, matre et pas de pénalité.
- Kata-sankaku-grip interdit.

OSAE-KOMI

Si UKE parvient à se retourner en position agenouillée, pour autant qu'une épaule reste en contact avec le sol, l'arbitre laisse continuer l'osae-komi.

Si UKE crie/pleure de douleur, l'arbitre annonce « MATTE » et donne « IPPON » pour à l'adversaire.

REGLEMENT ARBITRAGE U13 - AGE : 11 ET 12 ANS

DEROULEMENT

- Poule de 2, 3 ou 4 maximum. NOMBRE DE COMBATS : MIN 2 et MAX 3.
- Durée du combat : 2 MIN.
- Temps de récupération : Temps de 2 combats
- Ecart de poids par poule : MAXIMUM 10%.
- En cas d'ex-aequo, pas de combat supplémentaire. JAMAIS de Golden score.
- Si poule de 2 judokas, prévoir aller et retour. Dans le cas d'ex-aequo, prévoir un 3ème match (3 combats max.) pour désigner le vainqueur.

SHIDO

- Explication suivie de la pénalité. 3ème SHIDO = Explication suivi de HANSOKU-MAKE.
- En cas de faute grave méritant Hansoku-Make (IJF Rules), SHIDO directement et explication.
- En cas de récidive pour la même faute grave, Hansoku-Make et explication.
- **Lorsque la faute implique l'abandon de l'adversaire, Hansoku-Make direct.**

ETHIQUE L'arbitrage des jeunes est axé sur l'aspect pédagogique et éducatif. La tenue et le cérémonial seront obligatoirement respectés. Les règles du RESPECT à tous les niveaux sont une priorité (ex : adversaires, arbitres, etc...)

VAINQUEUR

- Point supérieur au tableau marquoir (WA ou IPPON).
- Si, adversaire ayant reçu HANSOKU MAKE.
- Le judoka ayant le plus grand nombre de « Kinza » ou, en l'absence de ce dernier, ayant été le plus combatif, positif en considérant aussi l'attitude sera désigné vainqueur même s'il a été pénalisé durant le combat

JUDOGI ET CEINTURE

- Judogi blanc. Uniquement gaufré (Pas de toile).
- Ceinture : Uniquement la ceinture blanche (1er appelé) et ceinture rouge (2ème appelé). La ceinture doit permettre de faire 2 tours de la taille.

COACHING Le coaching est autorisé durant le combat pour autant qu'il soit EDUCATIF pour le judoka

KUMI-KATA Prise du Kumi-Kata libre mais prise revers-manche (fondamentale) uniquement.

LA MAIN AU REVERS NE POURRA DEPASSER LE NIVEAU DE LA CLAVICULE OPPOSEE DURANT LE COMBAT.

NAGE-WAZA Les attaques sur 1 ou 2 genoux sont interdites.

Les SUTEMI-WAZA : TOMOE-NAGE / YOKO-TOMOE NAGE et TANI-OTOSHI SONT AUTORISES.

Les MAKI-KOMI sont interdits

NE-WAZA

- Prise de la tête sans contrôle d'un bras est interdite.
- Les SHIME-WAZA et KANSETSU-WAZA sont interdits.
- Immobilisation avec un SANKAKU interdit. Retournement autorisé mais décroiser les jambes complètement pour l'osae-komi. Sinon, matre et pas de pénalité.
- Kata-sankaku-grip interdit.

OSAE-KOMI

Si UKE parvient à se retourner en position agenouillée, pour autant qu'une épaule reste en contact avec le sol, l'arbitre laisse continuer l'osae-komi.

Si UKE crie/pleure de douleur, l'arbitre annonce « MATTE » et donne « IPPON » pour à l'adversaire.

REGLEMENT ARBITRAGE U15 - AGE : 13 ET 14 ANS

DEROULEMENT

- Durée du combat : 3 MIN.
- Temps de récupération : 5MIN.
- En cas d'ex-aequo, principe du Golden score.
- Si poule de 2 judokas, prévoir aller et retour. Dans le cas d'ex-aequo, prévoir un 3ème match (3 combats max.) pour désigner le vainqueur.

JUDOGI ET CEINTURE

- Ceinture : ceinture de grade recouverte par une ceinture blanche (1er appelé) ou une ceinture rouge (2ème appelé). La ceinture doit permettre de faire 2 tours de la taille.

COACHING Le coaching est autorisé durant le MATTE uniquement

KUMI-KATA Prise du Kumi-Kata libre

Les **SUTEMI-WAZA** et les **MAKI-KOMI** SONT AUTORISES.

NE-WAZA

- Prise de la tête sans contrôle d'un bras est interdite.
- Les **SHIME-WAZA** et **KANSETSU-WAZA** sont interdits.
- Immobilisation avec un **SANKAKU** interdit. Retournement autorisé mais décroiser les jambes complètement pour l'osae-komi. Sinon, matte et pas de pénalité.
-

OSAE-KOMI

Si UKE parvient à se retourner en position agenouillée, pour autant qu'une épaule reste en contact avec le sol, l'arbitre laisse continuer l'osae-komi.